

Samedi 30 et dimanche 31 mars 2019



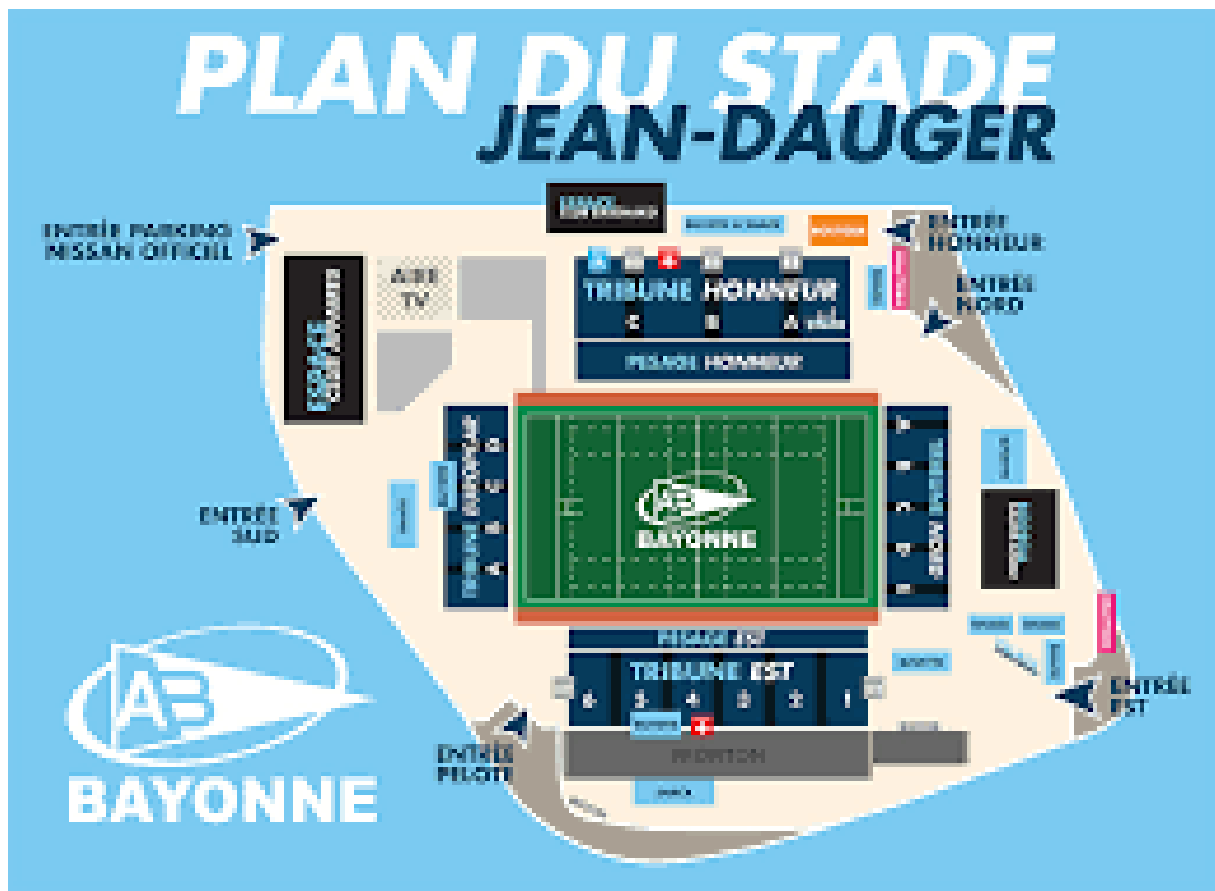
Catégorie M14 ans

**Tournoi Patrice CAZAURAN
Stade Jean Dauger
BAYONNE**



**RENAULT
BAYONNE**

ACCES DES EQUIPES PAR L'ENTREE PARKING COTE SUD



Le mot de notre partenaire

Nous avons le privilège depuis 5 ans de pouvoir aider des enfants à vivre leur passion en étant partenaires de l'Ecole de Rugby de l'Aviron Bayonnais. Ce privilège est cette année doublé de l'honneur d'être associé au Tournoi Patrice CAZAURAN. Je remercie les dirigeants et si les meilleurs gagnent, ils seront bleus et blancs !



Vincent DELMAS
 Chef d'entreprise RENAULT/BASKOTO



L'Ecole de Rugby de l'Aviron Bayonnais est heureuse de vous accueillir
au 2ème **Challenge Patrice CAZAURAN**

Ancien joueur de l'Aviron Bayonnais, il a été Champion de France en 1982 avant de poursuivre sa carrière auprès des jeunes en étant un éducateur très apprécié de notre École de Rugby.

Il a de nombreuses fois accompagné nos minimes lors des tournois du Super Challenge de France.

Patrice nous a quitté beaucoup trop tôt mais il restera un Monsieur, un Ami qui a laissé de belles images, des moments partagés intenses et qui a servi pendant toutes ces années son cher Aviron Bayonnais.

Merci le Muge.



Afin d'assurer le bon déroulement du Challenge, nous vous demandons de bien vouloir respecter les horaires suivants :

◆ 13h00 : Accueil des équipes.

A votre arrivée au stade, votre accueil sera assuré par :

- Hervé Goyenech 07 61 00 32 64 (accès, sécurité et hébergement)
- Bruno Patry 06 34 60 49 84 (organisation logistique et locaux municipaux)

Nous vous prions de bien vouloir remplir la feuille de match (exemplaire reçu par voie électronique) et de la déposer à la table de l'organisation ainsi que les licences classées dans l'ordre de la feuille de match.

Un responsable vous indiquera un vestiaire et votre terrain de jeu.

Nous vous rappelons que le club n'est pas responsable des vols et nous vous demandons de regrouper tous les objets de valeurs dans une bourse que vous garderez avec vous.

- ◆ 13h45 le samedi 30 mars: Réunion des éducateurs.
- ◆ 14h15 le samedi 30 mars: Début des rencontres du 1^{er} tour.
- ◆ 9h00 le dimanche 31 mars: Début des rencontres du 2^{ème} tour.
- ◆ 16h30 le dimanche 31 mars : Remise des récompenses et goûters offerts aux joueurs.

La municipalité met à notre disposition l'ensemble du complexe sportif pour que ces compétitions se déroulent dans les meilleures conditions.

Nous demandons à tous les participants de respecter les locaux et aux éducateurs de veiller au bon comportement de leurs équipes.

L'enceinte est clôturée, mais nous tenons à préciser que l'endroit est situé aux abords directs de grandes routes.

Le club accueillant décline toute responsabilité en cas d'incident en dehors du stade.

Nous restons à votre disposition pour tous renseignements complémentaires.

Salutations sportives.

SUPER CHALLENGE DE FRANCE MIDI OLYMPIQUE

SAISON 2018/2019

(Maj. 09 /02/2019)

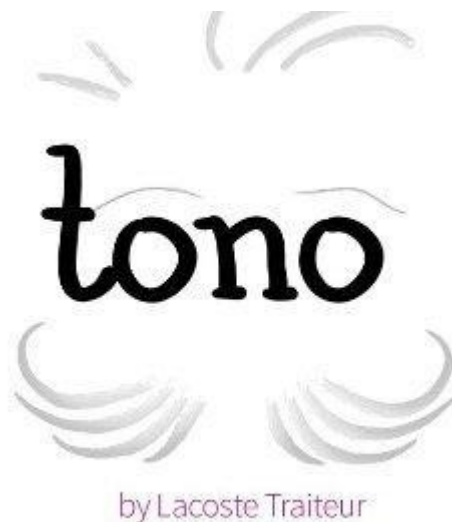
BAYONNE 30 et 31 mars 2019

REGLEMENT SPORTIF SCF PHASE 3 TOURNOIS

<i>Horaires</i>	Les équipes devront être présentes 30 minutes sur le terrain attribué avant le début des rencontres.
<i>Agés des joueurs(es)</i>	Sont autorisés à participer les joueurs nés en 2005 et 2006. Les filles nées en 2004.
<i>Nombre des joueurs</i>	Le nombre de joueurs obligatoire par équipe est 23. Le nombre de doubles licences est illimité. (celles-ci devront être validées au 19 janvier 2019).
<i>Feuilles de matches</i>	Elles seront déposées au responsable du site avec les licences des joueurs et des éducateurs. Seules les licences des participants seront déposées et classées dans l'ordre de la feuille de match.
<i>Changements de joueur</i>	Le nombre de changement est illimité pendant les temps de pause ou sur blessures. Le changement s'effectue au centre du terrain après l'accord du chef de plateau.
<i>Expulsion(s)</i>	<p><u>Carton blanc</u> : Tout joueur écopant d'un carton blanc sera exclu deux minutes. Il sera alors remplacé. Il n'y a pas d'incidence sur le cas d'égalité.</p> <p><u>Carton jaune</u> : Tout joueur écopant d'un carton jaune sera automatiquement exclu cinq minutes. Le joueur sera alors remplacé.</p> <p><u>Carton rouge</u> : Tout joueur écopant d'un carton rouge sera automatiquement exclu pour le match suivant. Il sera alors remplacé. Pas de points de pénalités pour l'équipe. Le délégué (à défaut le responsable du site) rédigera un rapport et le fera parvenir à la commission fédérale U14.</p> <p><u>Faute grave</u> : Agression de l'arbitre ou autre comportement très grave. Les fautifs seront exclus de la journée. Le délégué (à défaut le responsable du site) rédigera un rapport et le fera parvenir à la commission fédérale U14.</p> <p>Tout joueur exclu devra rester pendant la durée de la sanction auprès du chef de plateau.</p>
<i>Touche</i>	<p>Gain du terrain : règles du jeu à XV.</p> <p>Formation de l'alignement : règles du jeu à XV.</p> <p>Pas d'aide au sauteur.</p> <p>Lignes des hors-jeu des non participants : règle du jeu à XV.</p> <p>Remise en jeu rapide : règle du jeu à XV.</p>

<i>Mêlée</i>	<p>joueurs et joueuses titulaires du passeport de devant. Mêlée éducative sans impact en formation 3+4+1. *Poussée autorisée dans l'axe, limitée au gain du ballon (ballon derrière les pieds d'une des premières lignes. *Talonnage autorisé. *Pas de possibilité de regagner le ballon. *Lignes des hors-jeu à 5 mètres. *Le ballon doit être joué sans délai.</p> <p>L'éducateur-accompagnant donne les trois commandements pour la mêlée éducative sans impact. 1. FLEXION 2. LIEZ 3. PLACEMENT *Le demi de mêlée introduit sans délai le ballon. *L'éducateur-accompagnant interviendra immédiatement en cas d'instabilité de la mêlée. CPF *Pour le 9 adverse, règlement à XV catégorie C. *La mêlée n'est jamais rejouée. *Mêlée tournée ou quand une faute n'est pas décelée et ballon injouable ou sécurité oblige : CPF en faveur de l'équipe ayant introduit le ballon.</p>
<i>Abandon du terrain</i>	Toute équipe quittant le terrain avant la fin d'une rencontre et sans avoir été invitée par les organisateurs pour force majeure aura match perdu avec -2 points. La commission du tournoi statuera sur les décisions à prendre.
<i>Maillots</i>	En cas de couleurs identiques, l'équipe la plus proche changera de maillots. Le joueur conservera toute la journée, le numéro sous lequel il est listé.
<i>Entrée ou envahissement du terrain</i>	Tout joueur remplaçant, dirigeant, éducateur, supporter envahissant le terrain suite à un incident sans autorisation du délégué ou chef de plateau entraînera match perdu avec sanctions éventuelles. Le délégué (à défaut le responsable du site) rédigera un rapport et le transmettra à la commission fédérale U14. Un éducateur pourra après accord du délégué ou chef de plateau pénétrer sur le terrain pour calmer le ou les joueurs de son équipe.
<i>Terrain/Coups de pieds</i>	Terrain de jeu normal. Règles du jeu à XV
<i>Transformations</i>	Tout de suite après l'essai ou à été marqué l'essai. Le temps de la transformation sera décompté.
<i>Décompte des points</i>	Victoire : 3 pts Nul : 2 points Défaite : 1 pt Abandon terrain -2pts
<i>Arbitrage</i>	La désignation des arbitres sera faite par le responsable FFR
<i>Juges de touche</i>	Le rôle du juge de touche sera assuré par les arbitres désignés si leur nombre est suffisant, à défaut par un remplaçant de chaque équipe.
<i>Banc de touche</i>	Ne seront admis sur le banc de touche que quatre éducateurs en possession de leur badge ou gilet. (Un carré délimitera l'emplacement réservé aux éducateurs, ceux-ci devront être inscrits sur la feuille de match).
<i>Accès terrain</i>	Tout joueur ou éducateur ne pouvant présenter sa licence ne pourra participer aux rencontres
<i>Double licence</i>	Le nombre de « double licence » est illimité. Celles-ci devront être validées au 19 janvier 2019.
<i>Règle expérimentale</i>	Passage en force : Un joueur porteur du ballon ne doit pas percuter volontairement un adversaire arrêté. Sanction : CPF. Pas de possibilité de choix de la mêlée.

<i>Conditions pour jouer à XV</i>	Il sera appliqué le règlement fédéral. En cas de non-respect (arbitrage, passeport de devant, éducateur accompagnant...) l'équipe aura ses rencontres perdues
<i>Effectif réduit</i>	Si une équipe est en effectif réduit ou ne peut présenter le nombre suffisant de passeport de devant avant la rencontre ou en cours de match, la rencontre se déroulera à effectif réduit. Equipe à effectif réduit : Obligation d'égalité numérique : Mêlée à 7 : 3-4 Mêlée à 6 : 3-2-1 Mêlée à 5 : 3-2 Le minimum est de 11 joueurs pour une équipe. Dans le cas d'effectif réduit, l'équipe en effectif réduit aura ses rencontres perdues.





RACING 92
LE CLUB DES HAUTS-DE-SEINE



Terrains de jeu :

Terrain herbe de Dager et terrain synthétique Dager configuration à XV

Nombre de joueurs :

Le jeu se déroule avec 23 joueurs sur la feuille de match, les remplaçants pourront entrer lors d'un arrêt de jeu.

Durée des rencontres :

2 X 11 minutes.

Temps de jeu total sur 3 $\frac{1}{2}$ journées :

110 minutes.

12 Clubs sur 2 jours

Rencontres du samedi après midi

Terrain 1 : Poules A et B		Terrain 2 : Poules C et D	
14h15	MONTPELLIER – CD33	14h15	TOULOUSE – RC SL
14h55	COLOMIERS – CARCASSONNE	14h55	AGEN – PAU
15h35	BAYONNE – CD33	15h35	BIARRITZ – RC SL
16h15	TARBES - CARCASSONNE	16h15	RACING - PAU
16h55	MONTPELLIER – BAYONNE	16h55	TOULOUSE - BIARRITZ
17h35	COLOMIERS – TARBES	17h35	AGEN – RACING

Rencontres du dimanche matin

Terrain 1 :		Poules E/F/G		Terrain 2 :	
09h00	1E/4E	09h00	1G/4G		
09h30	1F/4F	09h30	2G/3G		
10h00	2E/3E	10h00	1G/3G		
10h30	2F/4F	10h30	2G/4G		
11h00	2E/4E	11h00	1E/3E		
11h30	2F/3F	11h30	1F/3F		

Rencontres du dimanche après midi

Terrain 1 : Poules E et F		Terrain 2 : Poule G	
14h00	3F/4F	14h00	3G/4G
14h30	3E/4E	15h00	1G/2G
15h00	1F/2F		
15h30	1E/2E		

Phase 3 U14 Elite Saison 2017/2018
SCF Midi Olympique
Formule à 12 clubs sur 2 jours

Le samedi, rencontres des 4 poules de 3 : poules A, B, C et D

Temps de jeu de 2 fois 11 minutes (avec arrêt pour la ou les transformations et blessures), et changement de camp

Les premiers de chaque poule sont qualifiés pour le Challenge principal pour les places 1 à 4

Les deuxièmes de chaque poule sont qualifiés pour les places de 5 à 8

Les troisièmes de chaque poule sont qualifiés pour les places de 9 à 12

Le dimanche, toutes les équipes jouent 3 rencontres avec un temps de jeu de 2 x 11 minutes (avec arrêt pour la ou les transformations et blessures)

A l'issue des poules du samedi :

Rencontres du dimanche :

- Poule E = Places 1 à 4
- Poule F = Places 5 à 8
- Poule G = Places 9 à 12

Pas de rencontres de classement, classement à l'intérieur de chaque poule

Dans le cas d'ex - aequo seront pris en compte :

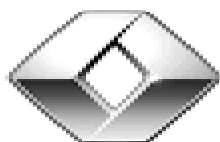
1. Un ou d'éventuels carton(s) rouge sur l'ensemble du tournoi reçus par le(s) joueur(s), éducateur(s)
Un joueur ayant eu 2 cartons jaunes même dans des matches différents se verra écoper d'un carton rouge et ne pourra disputer le match suivant
Il n'y aura pas de « points classement » en pénalité pour les équipes
2. Un ou des éventuels carton(s) jaune sur l'ensemble du tournoi reçus par le(s) joueur(s), éducateur(s)
3. Résultat du match particulier opposant les deux équipes concernées. Le vainqueur sera classé devant l'autre

Si l'égalité persiste, le classement est alors effectué par comparaison des points suivants :

4. La différence de points (goal avéragé) sur l'ensemble des matches de la poule
5. La différence d'essais sur l'ensemble des matches de poule
6. Le nombre de points marqués sur l'ensemble des matches de poule
7. Le nombre d'essais marqués sur l'ensemble des matches de poule
8. Pour le rencontres du dimanche : le meilleur classement de la veille

École de Rugby

École de la Vie



RENAULT
La vie, avec passion

