

# **TOURNOI NOUVELLE AQUITAINE**

## **Saison 2018 / 2019**

- **Déroulement du tournoi**
  - Durée des rencontres
  - Terrains et Horaires des rencontres
- **Formalités de fonctionnement**
  - **Plan du site**
  - **Feuille de participation**
  - **Composition des équipes**
    - Effectifs
    - Remplacement des joueurs / joueuses
    - Exclusion des joueurs
  - **Classement**
    - Points terrains
    - Cas d'égalité
  - **Règles Jeu à XV**
  - **Règles jeu à X**

# DEROULEMENT DE LA JOURNEE

## A partir de 10H30 : Accueil des délégations

- Stade du COPO à Périgueux pour les M15F(**voie des stade et rue Francis Rongiéras**)
  - Stade Firmin Daudou à Trélissac M14
- Passage obligatoire du Chef de la Délégation à l'accueil
  - Remise des feuilles de présence avec N° de licences, protocole JD et N° maillots, une par équipe engagée en 3 exemplaires pour les superviseurs
  - Attribution des vestiaires

## A partir de 10H45 Repas (prévoir son repas)

## A partir de 12H00 Départ des délégations vers les divers terrains

### 11h30 Repas des « officiels » à TRELISSAC

### 12H30 Briefing : capitaine + éducateur de chaque comité

### 13H00 Début du tournoi

### 18H00 Remise des Récompenses et Goûters

### 18H30 Départ des Délégations

## Arbitrage

Il sera assuré par des éducateurs et 2 jeunes joueurs arbitres avec passeport de chaque comité départemental

## Durée des rencontres

- Moins de 14 ans garçons poule de 3, temps de jeu 2 x 10 min, Jeu à XV.
- Moins de 15 ans filles, temps de jeu 2 x 10 min, Jeu à X.

**Pas de frais d'inscription participation.** Les frais de transport et d'accueil seront pris en charge par La Ligue Nouvelle Aquitaine sur présentation des factures acquittées pour un montant de 12000 € maximum pour l'ensemble des comités.

## PLAN ACCES PLAINE SPORTS TRELISSAC



## Plan d'accès Périgueux COPO



# TOURNOI NOUVELLE AQUITAINE

## M14-M15F

### SAISON 2018-2019

#### ● Effectifs

Les équipes seront composées de 23 joueurs maxi pour le jeu à XV.  
Et de 15 joueuses maxi pour le jeu à X

#### ● Remplacement des joueurs

Illimité et libre

## Exclusions

#### ● Définitive

Tout joueur/joueuse exclu définitivement par l'arbitre sera remplacé pendant le match en cours et sera convoqué devant la commission de discipline.

#### ● Temporaire

L'exclusion temporaire sera de 2 minutes de jeu effectif, avec remplacement du joueur/joueuse.

2 cartons jaunes au cours du même match provoquent une exclusion définitive et convocation devant la commission de discipline.

2 cartons jaunes dans le tournoi provoquent une convocation devant la commission de discipline.

La commission de discipline est composée du Président du Comité organisateur ou son représentant, du directeur sportif du tournoi et des membres désignés (Chef de Plateau, arbitre et éducateurs de l'équipe) ; elle statuera en fonction des cas.

# Classement

## • Points terrains

- Match gagné = 3 points
- Match nul = 2 points
- Match perdu = 1 point

## • Cas d'égalité

**EGALITE à 2** : l'équipe ayant reçu le moins de cartons rouges puis de cartons jaunes, puis le Goal average particulier entre les deux équipes, puis nombre d'essais sur le match les opposant, puis nombre d'essais lors de l'ensemble des matches, puis goal average général.

**EGALITE à 3 ou 4** : l'équipe ayant reçu le moins de cartons rouges puis de cartons jaunes, puis nombre d'essais marqués lors de l'ensemble des matches, puis goal average général.

- Le classement sera effectué par catégorie
- Récompenses par catégorie.

Récompenses fournies par le Comité Organisateur

- Un classement général sera aussi établi en tenant compte des catégories : M15F + M14

## TOURNOI NOUVELLE AQUITAINE M14 Niveau A

Terrain TRELISSAC N° 1 - Temps de jeu : 2 X 10

Horaire	Match	Score	Opposition	Score		
					<b>Poule 1</b>	<b>Poule 2</b>
13h00			CD64 - CD19		CD64	CD33
13H30			CD33 - CD40		CD19	CD40
14H00			CD19 - CD17		CD17	CD16
14H30			CD16 - CD40			<b>Classement</b>
15H00			CD64 - CD17		1	
15H30			CD33 - CD16		2	
16H00			3ème P1 vs 3ème P2		3	
16H30			2ème P1 vs 2ème P2		4	
17h00			1er P1 vs 1er P2		5	
					6	

## TOURNOI NOUVELLE AQUITAINE M14 Niveau B

Terrain TRELISSAC N° 2 - Temps de jeu : 2 X 10

Horaire	Match	Score	Opposition	Score		
					<b>Poule 1</b>	
13h30			CD47 - CD 24		CD47	
14h00			CD87/23 - CD79/86		CD24	
14H30			CD47 - CD 87/23		CD87/23	
15h00			CD24 - CD79/86		CD79/86	
15H30			CD47 - CD79/86			
16h00			CD24 - CD87/23			<b>Classement</b>
					1	
					2	
					3	
					4	
					5	

## TOURNOI NOUVELLE AQUITAINE M15F Niveau A

Terrain annexe du DANTOU - Temps de jeu : 2 X 10

Horaire	Match	Score	Opposition	Score	Poule 1	Poule 2	
13h00			CD40 - CD17		CD40	CD24	
13H30			CD24 - CD64		CD17	CD64	
14H00			CD17 - CD33		CD33	CD87/23	
14H30			CD87/23 - CD64			Classement	
15H00			CD40 - CD33		1		
15H30			CD24 - CD87/23		2		
16H00			Classement 3ème		3		
16H30			classement 2ème		4		
17h00			Classement 1er		5		
					6		

## TOURNOI NOUVELLE AQUITAINE M15F Niveau B

Terrain du COPO - Temps de jeu : 2 X 10

Horaire	Match	Score	Opposition	Score	Poule 1	Poule 2	
13h00			CD47 - CD19		CD47		
13H30			DC 79/86 - CD16		CD19		
14H00			CD47 - CD79/86		CD79/86		
14H30			CD19 - CD16		CD16		
15H00			CD47 - CD16			Classement	
15H30			CD 19 - CD79/86		1		
16H00					2		
					3		
					4		



A partir de la saison 2018 / 2019 **màj du 28 Février 2018**

## REGLEMENT Rugby à XV

### Moins de 14 ans et Moins de 15 Féminines

NOMBRE DE JOUEURS	Pratique à 13 (suivant le calendrier national M14 et M15F) Possibilité de jouer en effectif incomplet : règlement rugby à XV FFR : sur le terrain, au minimum 11 joueurs dont 3 en mêlée (titulaires du passeport joueur de devant).	
REPLACEMENTS	Illimités pendant les arrêts de jeu (23 joueurs maximum par équipe) et/ou sur blessure	
TERRAIN	Terrain normal	
BALLON	Taille 4	
TEMPS DE JEU ET PAUSES	Voir tableau	
ORGANISATION TYPE	Triangulaire (quadrangulaire ou match sec)	
ARBITRAGE	2 jeunes-joueurs arbitres formés et 1 éducateur-accompagnant présent sur le terrain (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité) ou « 1 arbitre mineur en cours de formation » et 1 jeune-joueur arbitre formé ET un référent en arbitrage présent sur le terrain (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité)	
JEU DELOYAL	Du remplacement temporaire de 5 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du tournoi.	
PLAQUAGE	Le plaquage, exécuté <u>obligatoirement avec les 2 bras</u> , doit être impérativement effectué <u>au niveau de la ceinture</u> . <u>Toute prise au-dessus ou sans engager les 2 bras sera sanctionnée.</u> Un joueur qui se rend coupable d'un plaquage dangereux doit être systématiquement exclu par l'arbitre (2 minutes) avec remplacement. Les projections et la cuillère sont strictement interdites et doivent être sanctionnées.	
REMISE EN JEU	Où ?	Comment ?
COUP D'ENVOI	Rugby à XV catégorie C	
COUP D'ENVOI Après essai		
COUP DE RENVOI		
EN AVANT ou ballon injouable		
SORTIE EN TOUCHE OU TOUCHE INDIRECTE	Règlement à XV catégorie C	Règlement à XV
TOUCHE DIRECTE		Pas d'aide au sauteur
TIR AU BUT	Rugby à XV catégorie C	
COUP DE PIED FRANC		
DROP		
TRANSFORMATION (temps arrêté)		
<p>AU COUP DE SIFFLET DE L'ARBITRE, LE PORTEUR DU BALLON LE POSE IMMEDIATEMENT AU POINT DE FAUTE SINON SANCTION (DU CPF AU REMPLACEMENT) 3 ESSAIS D'ECART A N'IMPORTE QUEL MOMENT : SCORE ACQUIS DEFINITIVEMENT POUR L'EQUIPE ET REEQUILBRAGE OBLIGATOIRE DE QUELQUE MANIERE QUE CE SOIT. <b>HORMIS CES MODIFICATIONS, LES REGLES DU RUGBY à XV CATEGORIE C. SONT APPLICABLES</b></p>		





Saison 2018 / 2019

# REGLEMENT MOINS DE 14 ANS

## Jeu à X Féminines M15F

NOMBRE DE JOUEURS	Pratique à 10	
REPLACEMENTS	Illimités pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure (15 joueurs maximum par équipe)	
TERRAIN	Terrain normal	
BALLON	Taille 4	
TEMPS DE JEU	Voir tableau	
ARBITRAGE	2 jeunes-joueurs arbitres formés et 1 éducateur-accompagnant présent sur le terrain (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité) ou « 1 arbitre mineur en cours de formation » et 1 jeune-joueur arbitre formé ET un référent en arbitrage présent sur le terrain (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité)	
JEU DELOYAL	Du remplacement temporaire de 2 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du tournoi.	
PLAQUAGE	Le plaquage, exécuté obligatoirement avec les 2 bras, doit être <b>impérativement effectué au niveau de la ceinture. Toute prise au-dessus ou sans engager les 2 bras sera sanctionnée.</b> Un joueur qui se rend coupable d'un plaquage dangereux doit être systématiquement exclu par l'arbitre (2 minutes) avec remplacement. Les projections et la culbère sont strictement interdites et doivent être sanctionnées.	
REMISE EN JEU	Où ?	Comment ?
COUP D'ENVOI	Par l'équipe qui a marqué l'essai	
COUP DE RENVOI Après essai	Rugby à XV catégorie C	
COUP DE RENVOI « 22m »		
EN AVANT ou ballon injouable	A l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	Mêlée éducative <u>sans impact</u> : 3 + 2 contre 3 + 2 Poussée autorisée dans l'axe, limitée au gain du ballon (ballon derrière les pieds d'une des premières lignes). Liaisons des joueurs de 1 <sup>ère</sup> ligne et de 2 <sup>ème</sup> ligne. (cf. règles du jeu à XV). Lignes de hors-jeu à 5 mètres. L'éducateur-accompagnant donne les 3 commandements pour la formation de la mêlée éducative sans impact : 1. FLEXION – 2. LIEZ – 3. PLACEMENT Le demi de mêlée introduira sans délai le ballon. L'éducateur-accompagnant interviendra immédiatement en cas d'instabilité de la mêlée : CF. Son adversaire se place soit à ses côtés sans suivre la progression du ballon soit derrière sa mêlée, dans l'axe. Talonage autorisé. Pas de possibilité de regagner le ballon. Gain du ballon = fin de la poussée. Fin de mêlée = quand le demi de mêlée lève le ballon du sol. La mêlée n'est <u>jamais</u> rejouée. Liaisons incorrectes, mauvaise posture : CF Mêlée tournée ou quand une faute n'est pas décelée et ballon injouable ou sécurité obligé : CF en faveur de l'équipe ayant introduit le ballon en mêlée Equipe à effectif incomplet : mêlée à 3 Contre 3
PENALITE	Rugby à XV catégorie C – Pas de choix de la mêlée	
COUP FRANC		
SORTIE EN TOUCHE	Règlement à XV catégorie C sauf dispositions particulières ci-contre	<u>Touche = Conquête disputée.</u> 1 lanceur, 2, 3 ou 4 sauteurs et 1 relayeur. Pour les opposants, 1 vis-à-vis à chacun des participants bénéficiant de la remise en jeu (lanceur, sauteurs et relayeur). Pas d'aide au sauteur.
AU COUP DE SIFFLET DE L'ARBITRE, LE JOUEUR DE L'EQUIPE FAUTIVE POSE IMMEDIATEMENT LE BALLON AU POINT DE FAUTE S'IL Y A SANCTION (CF OU 5M DE +, OU REMPLACEMENT EN CAS DE FAUTES REPETEEES) 5 ESSAIS D'ECART A N'IMPORTE QUEL MOMENT : SCORE ACQUIS DEFINITIVEMENT ET REEQUILIBRAGE OBLIGATOIRE DE QUELQUE MANIERE QUE CE SOIT.		
HORMIS CES MODIFICATIONS, LES REGLES DU RUGBY A XV CATEGORIE C SONT APPLICABLES (le jeu au sol est autorisé)		
Règle expérimentale : Passage en force : un joueur porteur du ballon ne doit pas percuter volontairement un adversaire arrêté – Sanction : CF		

Rappel de l'annexe IV des Règlements Généraux :

« Les plateaux ou tournois sont obligatoirement organisés sous la forme de poules (brassage et de niveaux).

Toute organisation sous forme de phases finales (demi-finales et finales) est interdite ».

Rugby éducatif saison 2018/2019 MAJ du 12/09/18